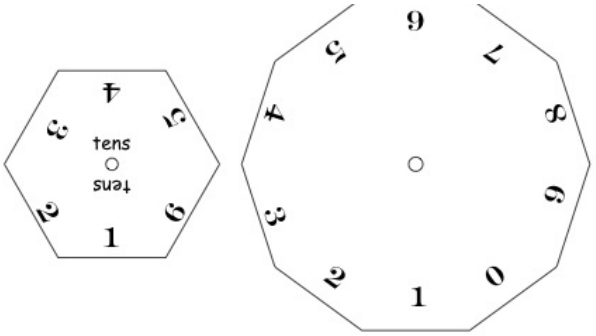
Nuestros números



Usaremos dos ruletas (o dados), una con números del 1 al 6 para las decenas, y otra con números del 0 al 9 para las unidades. Puedes dibujar tus ruletas, o imprimir las que tenemos en nuestra página.

También necesitarás dos tarjetas, cada una con al menos 6 casillas, y 12 fichas.

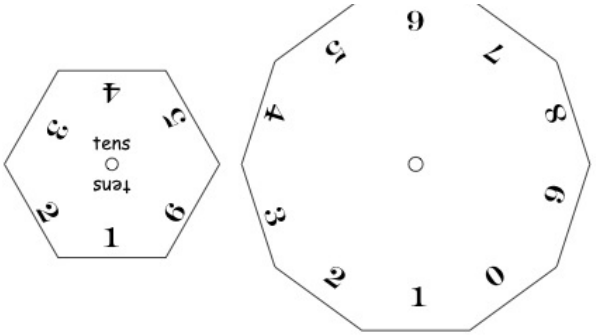
Una persona describe los números que quiere obtener, y lo mismo hace la segunda persona (con números distintos). Por ejemplo, los números que son múltiplos de 10, o los números pares.

Una vez que saben que números escogió cada persona, comienza una "lotería de números". Se giran las ruletas para obtener números (recuerde que una da decenas y la otra unidades). Si el número resultante está entre los que escogió un participante, él pone una ficha en su tarjeta. Después vuelven a girar las ruletas y poner fichas hasta que alguien gane seis fichas.

Experimenten un poco primero, y luego decidan que conjuntos de números conviene escoger para terminar lo antes posible.

Imagina que otras ruletas se podrían usar para generar. números de una manera distinta. Haz la misma actividad con tus nuevas ruletas.

Nuestros números



Usaremos dos ruletas (o dados), una con números del 1 al 6 para las decenas, y otra con números del 0 al 9 para las unidades. Puedes dibujar tus ruletas, o imprimir las que tenemos en nuestra página.

También necesitarás dos tarjetas, cada una con al menos 6 casillas, y 12 fichas.

Una persona describe los números que quiere obtener, y lo mismo hace la segunda persona (con números distintos). Por ejemplo, los números que son múltiplos de 10, o los números pares.

Una vez que saben que números escogió cada persona, comienza una "lotería de números". Se giran las ruletas para obtener números (recuerde que una da decenas y la otra unidades). Si el número resultante está entre los que escogió un participante, él pone una ficha en su tarjeta. Después vuelven a girar las ruletas y poner fichas hasta que alguien gane seis fichas.

Experimenten un poco primero, y luego decidan que conjuntos de números conviene escoger para terminar lo antes posible.

Imagina que otras ruletas se podrían usar para generar. números de una manera distinta. Haz la misma actividad con tus nuevas ruletas.